|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 속성  조건 | 항목 | 기준 | 가중치 |
| 상대 진영에 있을 때 | Food Pallet 섭취 | 개수 | 10~15  (수송 최대량에선 무시) |
| 가장 가까운  Food Pallet 의 거리 | 최단거리 | -3 ~ -5  (수송 최대량에선 무시) |
| 상대 Agent와의 거리 | 최단거리 | -(12-x)^2 |
| Scared 상태의  상대 Agent와의 거리 | 최단거리 | 0 |
| 우리 진영과의 거리 | 최단거리 | -2~-5 |
| 수송 최대량 상태에서  우리 진영과의 거리 | 최단거리 | -7~-10 |
| 남은 Food Pallet이  2개 이하 일 때  우리 진영과의 거리 | 최단거리 | -15~-20 |
| Power Pallet 섭취 | 수송중인 Food Pallet 수  (Less is Better) | x^2 |
| 우리 진영에 있을 때 | 상대 Agent Kill | 횟수 | 20~30 |
| 상대 Agent와의 거리 | 최단거리 | (20-2x)~(30-3x) |
| Scared 상태에서  상대 Agent와의 거리 | 최단거리 | -20~-30 |
| 점수가 앞설 때 | 방어지점과의 거리 | 최단거리 | -(2x)^2 |
|  |  |  |  |